

REFERENCES

- [1] J. Oliveira, E. C. R. de; Albuquerque, C. V. N. (2005) “TV Digital Interativa: Padrões para uma nova era”, In: V Escola Regional de Informática RJ/ES da Sociedade Brasileira de Computação, 2005.
- [2] Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro LAVID, Laboratório de Aplicações de Vídeo Digital. Ferramentas. [Online]. Disponível em <http://www.telemidia.puc-rio.br/pt/index.html>.
- [3] L. C. A. Rinaldi, et al. “Fundamentos e Tecnologia de Realidade Virtual e Aumentada”. SBC. 2006.
- [4] Web3D, “X3D Public Specifications”. [Online]. Disponível em www.web3d.org. Acesso em: outubro/2007.
- [5] Ginga Digital TV Middleware Specification. [Online]. Disponível em <http://www.ginga.org.br/>. Acesso em: 25/01/09.
- [6] R Java ME Technology – Java TV API. [Online]. Disponível em <http://java.sun.com/javame/technology/javatv/>.
- [7] D. Brutzman & Leonard Daly, X3D – Extensive 3D Graphics for Web Authors, Morgan Kaufmann, 2007.
- [8] F M. ZUFFO, Marcelo. *A Convergência da Realidade Virtual e Internet Avançada em Novos Paradigmas de TV Digital Interativa*. São Paulo: USP, 2001. Tese (Livre Docência em Engenharia), Escola Politécnica, Departamento de Engenharia de Sistemas Eletrônicos, 2001.