



Nos tópicos anteriores vocês realizaram diversas atividades, algumas no próprio computador pessoal (PC) e outras na Plataforma Moodle da FURG, porém, sem refletir sobre as ações. Agora é momento de compreender o que fizeram e aprender alguns termos técnicos utilizados na área da informática:



- Quando criaram os diretórios (pastas) Alfa_Digi e DPA, não foi preciso acessar a Internet, isso porque os diretórios foram criados na memória (CPU) do computador local (PC)
- Ao entrar no Ambiente Moodle para realizar e enviar as diversas atividades propostas foi necessário acessar a Internet usando um Browser, ou seja, um software para navegar na Internet (Internet Explorer, Mozilla FireFox ou Netscape), vejamos como procederam:

Ao abrir o navegador foi necessário digitar na barra superior de navegação o endereço <http://www.uab.furg.br>. Quando vocês digitam o endereço, o programa de navegar na Internet busca as informações no **PROVEDOR** FURG. O que é um Provedor?

PROVEDOR é uma instituição pública ou privada que fornece serviços de acesso a rede de Internet no nosso caso a FURG, outros exemplos são: ig, yahoo, Brasiltelecom, Google...

O provedor possui uma série de computadores que gerenciam e provêm diversos serviços como: webmail, Webpage, Blogs, Wikis...Esses computadores são denominados **SERVIDORES**.

Quando vocês abrem a Plataforma Moodle estão, na verdade, acessando um computador **SERVIDOR** localizado no **PROVEDOR** FURG. A plataforma solicita que você digite um login (usuário) e uma senha. Esse login e senha são fornecidos pelo **PROVEDOR** para permitir acesso ao usuário. Somente as pessoas cadastradas naquele Provedor é que podem conectar-se à ele e usufruir dos seus serviços.

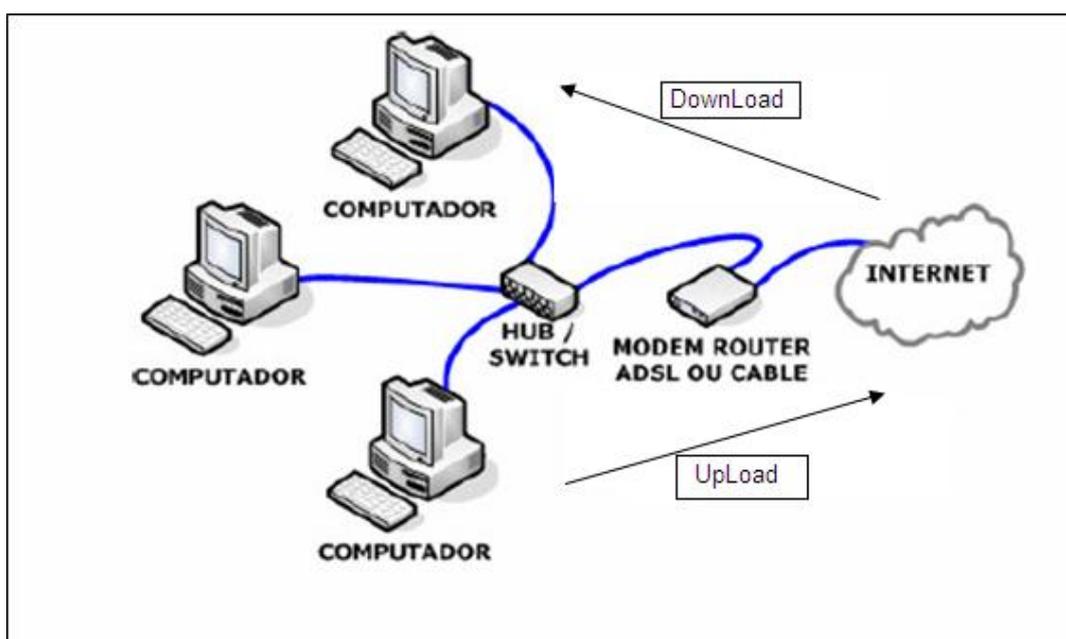
Quando, no encontro presencial vocês buscaram uma foto na Internet

e salvaram num diretório do PC, para posteriormente inserirem a imagem no Wiki, vocês realizaram uma operação denominada:

DOWNLOAD: É a operação de transferência de um arquivo ou programa que está em um ambiente da Internet (computador remoto) para o nosso computador. Usualmente é o denominamos de "baixar arquivo" .

Quando vocês elaboraram o mapa conceitual e enviaram para a plataforma Moodle para posteriormente inserir a imagem na página Wiki, vocês realizaram um **UPLOAD**.

UPLOAD: É a operação de transferência de um arquivo ou programa que está no nosso computador para outro computador que está interligado na Internet (computador remoto) é o que usualmente denominamos de "enviar arquivo" .



A Internet é constituída de uma série de redes chamadas backbones. O desenvolvimento dessas redes e dos protocolos teve como objetivo inicial atender necessidades militares do governo americano. Em 1968 foi desenvolvido o primeiro backbone. O objetivo do projeto ARPA (Advanced Research Projects Agency) era interligar as universidades e também a área militar. Desde então, até 1995, muitas redes foram criadas ou desenvolvidas objetivando a melhora do tráfego de informações via Internet. Deu-se ainda nessa década a conexão de muitos setores à Internet, visando prestar e obter serviços pela rede.

Como ocorre na prática essa conexão? No início a conexão na Internet era discada ou seja, dial-up; porém a velocidade era muito

lenta. Posteriormente com a modalidade banda Larga (internet 2), som, imagem e textos viajam separadamente na rede, o que possibilitou maiores velocidades na transmissão e recepção dos dados. Atualmente convivemos com várias modalidades de conexões: via serviços telefônicos Digitais (IDSN) ou (ADSL), via rádio, via cabo ou via satélite.

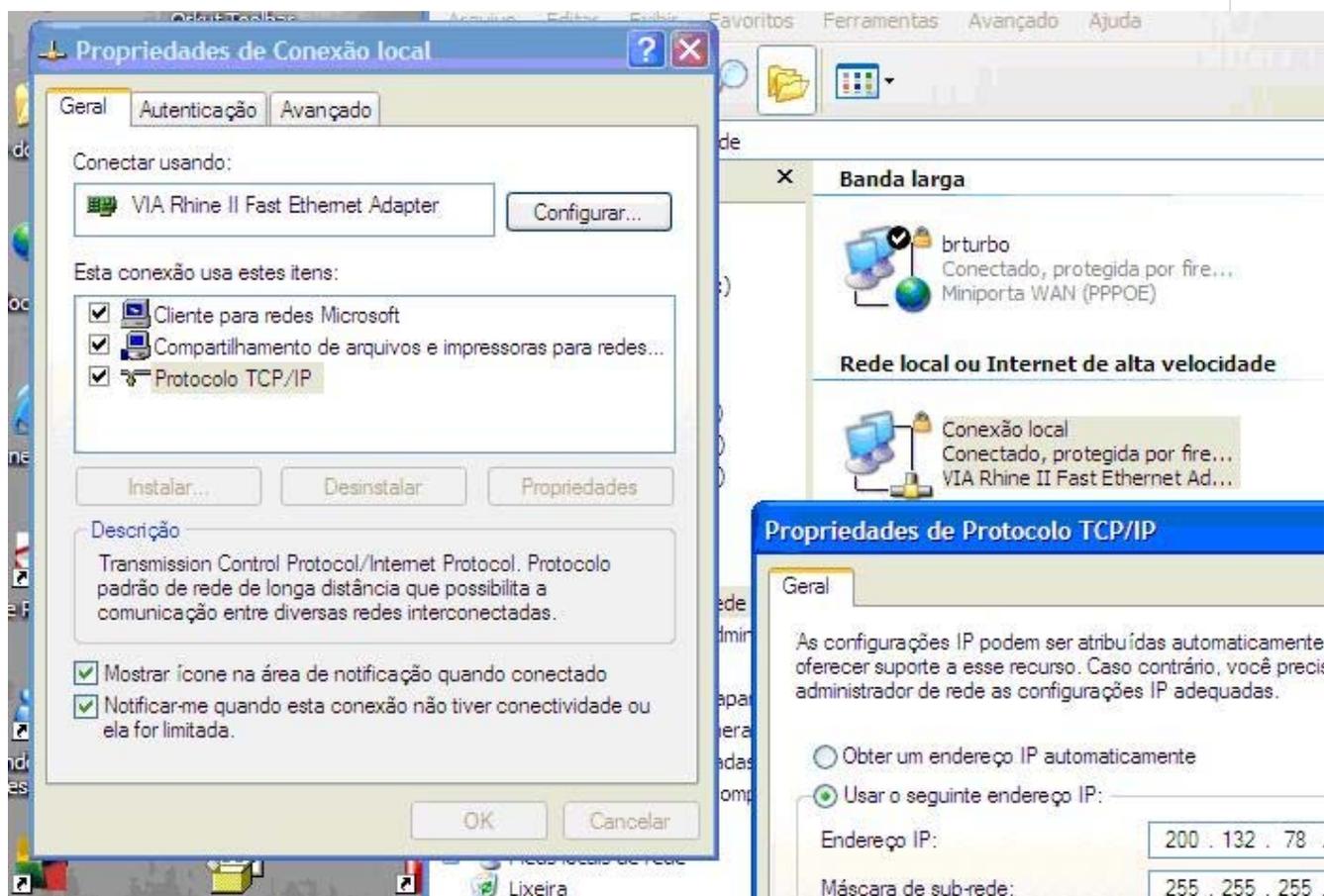
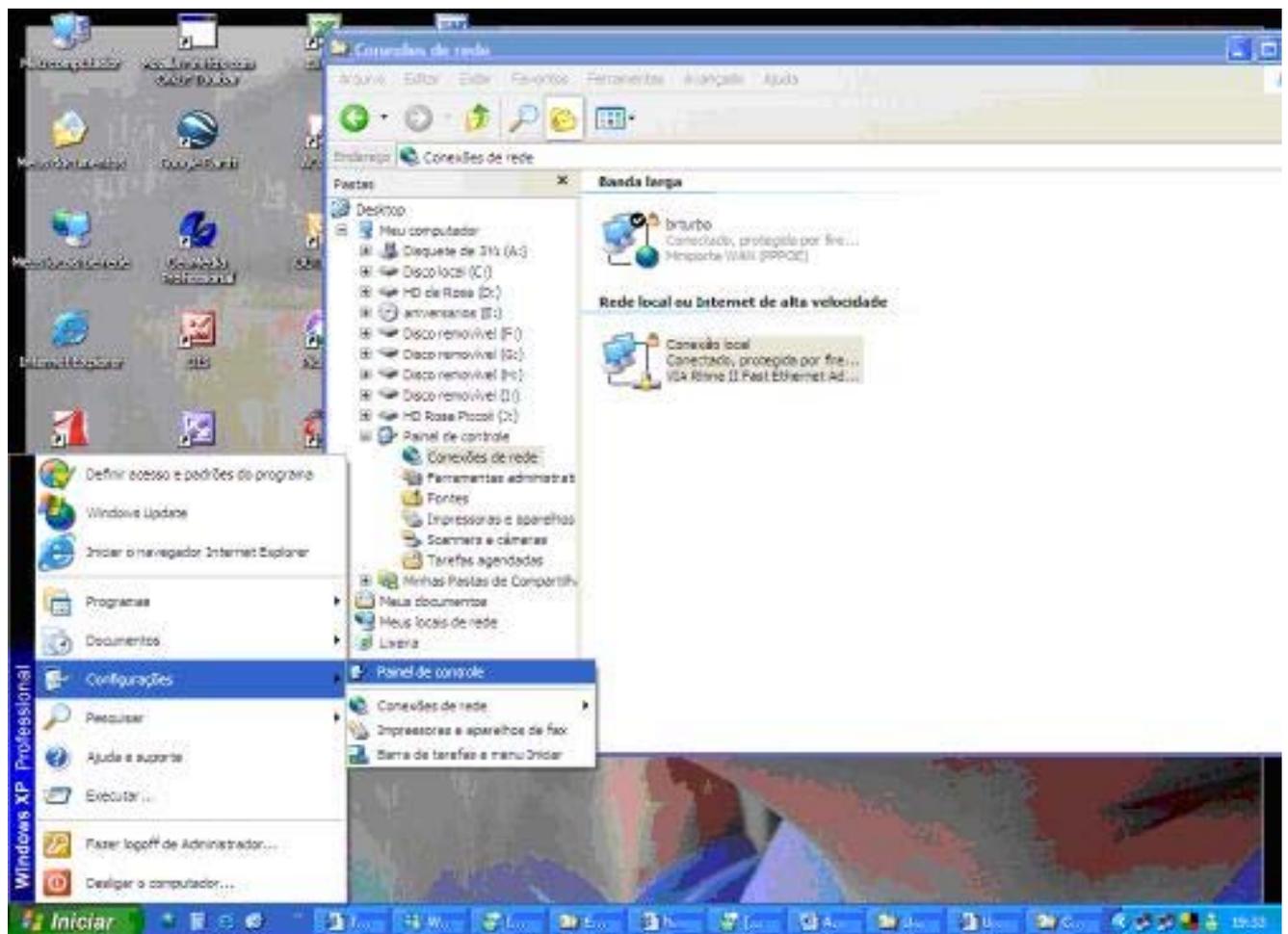
Independente da modalidade da conexão, é necessário os protocolos **TCP e IP** que são fornecidos pelo seu PROVEDOR.

TCP - Transmission Control Protocol: é um protocolo de nível de transporte muito utilizado que trabalha com mensagens de reconhecimento, especificação do formato da informação e mecanismos de segurança. Ele garante que todos os PDU's (Protocol data Unit) serão enviados com sucesso, pois realiza transmissões orientadas à conexão. Além disso, ele possibilita o uso de várias aplicações voltadas a conversação.

O IP é um protocolo para comunicação de redes Internet. Ele é o responsável pela transmissão de nível inferior (host-to-host), e é utilizado em dois tipos de estações: hosts e gateways.

Esses dados fornecidos pelo Provedor de Internet devem ser configurados nos seu PC, para que você tenha acesso a Internet.

Vejamos como configura-se o Computador: Primeiramente clique com o botão esquerdo do mouse em iniciar, configurações, painel de controle, como o botão direito do mouse clique em conexão local - propriedades. Digite os dados fornecidos pelo seu Provedor nos locais correspondentes.



Para maiores informações acesse os sites:

<http://www2.ufpa.br/dicas/>

<http://penta.ufrgs/tutorials/internet/guia.htm>

<http://pt.wikipedia.org/wiki/Download>

Última atualização: domingo, 28 outubro 2007, 23:31

Você acessou como Lidiane Dutra (Sair)



UNIVERSIDADE
ABERTA DO BRASIL

